



## Espace et géométrie

### Ressources d'accompagnement Mathématiques cycles 2 et 3

La proportionnalité,  
champ d'étude  
commun aux trois  
thèmes des  
programmes

- [Espace et géométrie au cycle 3 C3 \[DOSSIER COMPLET\]](#)
  - Exemples de situations d'apprentissage
    - [La géométrie flash](#)
    - [Les solides](#)
    - [Les quadrilatères](#)
    - [Les programmes de construction](#)
    - [Activités sur le cube](#)
  - Annexes : [les polygones](#) ; [le disque et le cercle](#) ; [les angles](#)
- [Initiation à la programmation aux cycles 2 et 3 C2 C3](#)
  - Exemples de situations d'apprentissage
    - Annexe 1.1 : [En débranché. Déplacements absolus – La fusée](#)
    - Annexe 1.2 : [En débranché. Déplacements relatifs – La tournée du facteur](#)
    - Annexe 1.3 : [En débranché. Déplacements absolus – Découvrir le monde](#)
    - Annexes 2.1 (robots): Fiches descriptives de la [Bee-Bot](#), [Blue-Bot](#) et [Pro-Bot](#)
    - Annexe 2.2 : [les robots, premières séances](#)
    - Annexe 2.3 : [les robots. Premiers défis avec Bee-Bot et Blue-Bot](#)
    - Annexe 2.4 : [les robots. Activités avec Pro-Bot](#)
    - Annexe 3 : [Deux sites pour programmer : code.org et blocky games](#)
    - Annexes 4 : Scratch Jr: [Fiche descriptive](#) ; [prise en main](#); [quelques pistes pour des approfondissements](#)
    - Annexe 5.1 : [Scratch. Prise en main](#)
    - Annexes 5.2 : Vidéos Scratch (à consulter en page 7 du [document cadre](#))
    - Annexes 5.3-5.5 : Scratch : [premières activités](#) ; [figures géométriques](#) ; [activités de débogage](#)
    - Annexes 6 : Géotortue : [prise en main](#) ; [figures géométriques](#) ; [avec les angles en 6<sup>e</sup>](#)

- [Résoudre des problèmes de proportionnalité au cycle 3 C3 \[DOSSIER COMPLET\]](#)
  - Exemples de situations d'apprentissage
    - [Exemples illustrant la notion de coefficient de proportionnalité C3](#)
    - [Activité : mousse au chocolat](#) (analyse détaillée de procédures) **C3**
    - Activité : [puzzle C3](#)