KIN-BALL

VERS UNE VÉRITABLE COOPÉRATION EN SPORT COLLECTIF À L'ÉCOLE PRIMAIRE

SOMMAIRE

1. Présentation générale
2. But du jeu
3. Règles principales
4. Référence aux programmes
5. Vidéos
6. Intérêts de la pratique de cette activité dans un cycle d’EPS

1. Présentation Générale

Le sport KIN-BALL® est un jeu collectif mixte venu du Canada. Il a été réglementé en 1988 au Québec puis s’est développé au Japon, aux États-Unis avant d’arriver en Europe, d’abord en Allemagne et en Belgique avant de rejoindre nos contrées.

C'est un sport collectif où trois équipes de quatre joueurs se rencontrent en même temps sur un terrain carré de 21 mètres de côté maximum, soit environ la moitié d’un terrain de handball.

La balle utilisée est relativement légère compte tenu de sa taille : elle a un diamètre de 1m22 et elle pèse à peine 1 kilogramme !

Elle n’est jamais tenue, elle est à tout moment portée.

2. But du jeu

L’équipe qui a la balle appelle une des deux autres équipes et frappe la balle de façon à mettre l’équipe appelée en difficulté de réception. Les joueurs de l’équipe appelée doivent rattraper la balle avec n’importe quelle partie du corps, avant qu’elle ne touche le sol. Si l’équipe rattrape la balle, elle la relance à une autre équipe de son choix et ainsi de suite. Pour gagner, il faut totaliser plus de points que les deux autres équipes sachant que lorsqu’une équipe appelée ne rattrape pas la balle ou qu’une des trois équipes fait une faute, alors les deux autres équipes marquent un point.

3. Règles principales

<u>Contact physique</u> : - Aucun contact physique autorisé.

- Obstruction volontaire : Faute avec octroi d'un point aux deux autres équipes.

- Obstruction involontaire : Jet à refaire avec le même lanceur.

<u>Lancer du ballon</u> : - Le lancer doit être précédé du mot « **omnikin + couleur l'équipe appelée ».**

- Le lancer ne peut être effectué que lorsque toute l'équipe est en contact avec le ballon.

- Un même joueur ne peut pas lancer le ballon deux fois de suite.

- Le ballon doit parcourir une distance minimale de 1m83.

- La trajectoire de départ du ballon doit être ascendante ou au moins horizontale.

3. Règles principales (suite)

Réception du ballon : - Le ballon doit être attrapé avant qu'il ne touche le sol, un obstacle fixe ou les limites de la surface de jeu.

- Le ballon peut être relevé ou passé avec toutes les parties du corps.

Evolution du score : - Lorsqu'une faute est commise lors du lancer ou de la réception, les équipes non fautives marquent chacune un point.

3. Règles principales (suite)

<u>Les différentes fautes</u> :

- Appellation : L'équipe qui lance oublie de mentionner « **omnikin + couleur de l'équipe ».**

- Pente descendante : Le ballon ne suit pas une trajectoire ascendante ou horizontale.

- Ballon trop court : Le ballon ne franchit pas la distance minimale fixée par le règlement.

- Ballon à l'extérieur : Le ballon touche les limites ou un obstacle fixe.

- Contact : Les trois joueurs de l'équipe ne sont pas en contact avec le ballon au moment de la frappe.

- Réception : L'équipe se déplace avec le ballon après le contact du troisième joueur.

- Règles des : <u>5 secondes</u> : Le lanceur dépasse le temps dont il dispose pour effectuer son lancer lorsque ses trois coéquipiers sont en contact avec le ballon.

<u>10 secondes</u> : Une équipe dépasse le temps dont elle dispose entre le contact du premier joueur avec le ballon et le contact du troisième joueur.

- Obstruction volontaire : Un joueur non concerné par l'action touche volontairement le ballon ou gêne volontairement un joueur de l'équipe appelé.

Toute faute commise par une équipe donne un point aux deux autres équipes en jeu. La remise en jeu est effectuée par l'équipe quia commis la faute.

4. Références aux programmes(19/06/08)

<u>Compétence n°3</u> : Coopérer ou s'opposer individuellement / collectivement

Jeux et sportifs collectifs : coopérer avec ses partenaires pour affronter collectivement des adversaires, en respectant des règles, en assurant des rôles différents (attaquant, défenseur, arbitre)

5. Vidéos

Quelques liens pour présenter l'activité :

- Vidéo de présentation.

- Finale de la coupe du monde 2011.

6. Intérêts de la pratique du KIN-BALL

- La coopération et la mixité : jeu collectif particulier, tous les joueurs doivent avoir un contact corporel avec la balle avant de la lancer. Relativement vierge de représentations sociales, autant les filles que les garçons s'y impliquent.

- Le respect des autres : pas de fair play, pas de sport KIN-BALL®. Il fait partie intégrante des règles de jeu officielles dans lesquelles il est valorisé par des points en fin de partie. Les règles sont faites de manière à pénaliser un joueur qui manque de respect envers un adversaire, un co-équipier ou un arbitre.

- Toute personne peut pratiquer l'activité, du plus petit au plus grand, quelles que soient sa corpulence, ses différences. Il développe la prise d'informations, l'anticipation de l'action, la coordination motrice, la vitesse d'exécution. L’accessibilité est facilitée par le fait que les habiletés motrices exigées sont à la portée de tous. L’entrée dans l’activité ne nécessite pas de bagage technique préalable ni de qualités physiques importantes, qualités qui se révèleront toutefois nécessaires au fur et à mesure de la progression dans l’activité.